# Documentação do Projeto - PlanIT

## Curso

Engenharia Informática

## Elementos do Grupo

1. Guilherme Simão - 50036457  
Repositório no GitHub: https://github.com/GuilhermeSimao/PlanIT

## Professores

Programação Mobile: Nathan Campos  
Projeto Desenvolvimento Móvel: Pedro Rosa

## Relatório - Projeto Mobile - PlanIT

PlanIT é uma aplicação móvel projetada para facilitar a gestão de eventos pessoais de forma eficiente e inteligente. Com a aplicação, os usuários podem criar eventos, gerir participantes, utilizar mapas para localização e receber notificações sobre alterações no evento.

## Palavras-Chave

Aplicação Móvel, Gestão de Eventos, Interatividade, Localização, Notificações.

## Objetivos e Motivação

Motivação:  
Facilitar a organização de eventos em um mundo digital, promovendo eficiência e reduzindo problemas de comunicação entre os participantes.  
  
Objetivos:  
1. Oferecer uma solução integrada para criação e gestão de eventos.  
2. Implementar mapas interativos e notificações em tempo real.  
3. Fornecer uma interface intuitiva para fácil utilização.

## Público-Alvo

1. Estudantes que precisam organizar trabalhos em grupo.  
2. Famílias planejando eventos.  
3. Profissionais organizando reuniões e workshops.

## Aplicações Semelhantes

1. Google Calendar: Organização de eventos e notificações.  
2. Trello: Gestão de projetos em grupo.  
3. Meetup: Criação e gestão de eventos para comunidades.

## Guiões de Teste

Caso Principal:  
1. O utilizador faz login.  
2. Cria um evento com título, descrição, local e data.  
3. Adiciona participantes através de email.  
4. Visualiza o mapa interativo e compartilha o evento.  
  
Caso Secundário:  
1. Edita detalhes do evento.  
2. Gerencia confirmações dos participantes.  
3. Recebe notificações de alterações.

## Descrição da Solução

1. Descrição Genérica: Aplicação móvel para gestão de eventos com funcionalidades de localização, gestão de participantes e notificações.  
2. Tecnologias: Kotlin (Android), Spring Boot, MySQL.

## Project Charter

1. Nome do Projeto: PlanIT  
2. Gerentes do Projeto: Nome dos Participantes  
3. Datas Estimadas:  
 - Início: 10 de Outubro de 2024  
 - Término: 12 de Janeiro de 2025  
4. Plataforma: Aplicação nativa para Android.

## Mockups

Os mockups foram criados utilizando o Figma:

## Planeamento (Gráfico de Gantt)

## A graph with blue rectangles Description automatically generated Conclusão

O PlanIT facilita a gestão de eventos pessoais, promovendo eficiência e colaboração. A aplicação possui potencial para ser implementada em situações reais, oferecendo uma solução prática para problemas de organização.

## Bibliografia

1. Android Studio - Google  
2. Kotlin - JetBrains  
3. Spring Boot - VMware  
4. MySQL - Oracle

## Personas

Nome: João Silva  
Idade: 28 anos  
Objetivos: Organizar eventos de trabalho e pessoais.  
  
Nome: Ana Souza  
Idade: 34 anos  
Objetivos: Planejar eventos familiares com facilidade.

## Diagrama de Classes

## A diagram of a diagram Description automatically generated Dicionário de Dados

(documento da descrição do modelo de dados)

## REST API

(documento de documentação para a API)